

A Bestbyte Kft. „Iratkozz fel és nyerj! nyereményjáték”

hivatalos részvételi- és nyereményjáték szabályzata

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „Iratkozz fel és nyerj! nyereményjáték” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”)

szervezője és lebonyolítója a BestByte Kft. (Székhely: 1139. Budapest, Fáy u. 45. Adószám: 14858480-2-44) (a továbbiakban: „Szervező”), amely a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) foglaltaknak megfelelően jár el.

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: "Adatkezelő"), a Játék lebonyolításához kapcsolódó arculat-tervezést, mint "Lebonyolító" végzi.

A Játék időtartama alatt jelen Játékszabályzat hozzáférhető minden Játékos számára a BestByte honlapján (http://www.bestbyte.hu/downloads/bestbyte_iratkozzfelesnyerj_20250414_0430.pdf).

A Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat folyamatos elérhetőségét. A nyereményjáték nem a Facebook által szervezett, vagy szponzorált, valamint a Facebook panaszkezelésre nem jogosult és nem köteles. A játékban résztvevők elfogadják a Facebook felhasználási feltételeit. A Nyereményjáték tartalmáért kizárólag a Szervező felelős.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

Az „Iratkozz fel és nyerj! nyereményjáték” meghirdetése a BestByte Facebook oldalán bejegyzés közzétételével történik. A Játékban történő részvétel önkéntes. A nyereményjátékban való részvétel kizárólag a jelen szabályzatban foglalt feltételekkel lehetséges. A Nyereményjátékban való részvétellel a Játékos elfogadja a jelen részvételi feltételeket.

2.1. A Játékban kizárólag azok a magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint magyar állampolgársággal rendelkező, 18. életévüket betöltött vagy 13-18 év közötti, a Játékban való részvételre vonatkozóan előzetes szülői hozzájárulással rendelkező a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek (a továbbiakban: „Játékos”) vehetnek részt.

2.2. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő szervezetek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

2.3. A Játékban azon személyek (vagy az ő szülője/gyámja) vehetnek részt, akik a nyereményjáték időtartama alatt feliratkoznak a BestByte hírleveleire. A nyereményjátékban csak aktív feliratkozók vehetnek részt.

A nyerteseket a feliratkozott e-mail címen értesíti a Szervező.

2.4. Felhívjuk a figyelmüket, hogy a Játék időtartama után feliratkozó Játékos nem lesz jogosult a Játékban részt venni.

2.5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.6. A Játékosokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Játékosokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.7. A Játékos a részvétellel tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például – de nem kizárólagosan – kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA, A NYEREMÉNYSORSOLÁS IDŐPONTJA

3.1. A Játék 2025. június 04. 19 óra 00 perctől 2025. június 22. 23 óra 59 percig tart (a továbbiakban: „Játék időtartama”)

3.2. A nyereménysorsolás időpontja: 2025. június 24. 13 óra 00 perc.

4. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a BestByte weboldalon érhetők el. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik az info@bestbyte.hu email címre.

5. A JÁTÉK MENETE

5.1. Nyereménysorsolás

5.1.1. A Szervező a 3.2. pontban meghatározott időpontban, az 6.1.1. pontban meghatározott Nyereményre vonatkozóan nyertest (a továbbiakban: „Nyertes”) sorsol az alábbiak szerint:

00126809 HAMA NOTEBOOK HÚTÓ "BLACK", 15.6", FEKETE

00201976 HAMA UNIVERZÁLIS HÁLÓZATI USB&TYPE-C TÖLTŐ "PD/QC", FEHÉR, ÖSSZHAJT. (65W)

13173058 HAMA BILLENTYŰZET "CK-400", FEKETE USB

vonatkozásában összesen egy **(3) darab Nyertest**.

5.1.2. A nyereménysorsoláson minden olyan, a Játékszabályzatnak megfelelő Játékos részt vesz, aki a játék időtartama alatt iratkozott fel, és aktív feliratkozó maradt a BestByte hírlevelező rendszerében.

5.1.3. A Nyertes meghatározására a Szervező kigyűjti az összes, a 2. pontban meghatározott feltételek alapján sikeresen részt vevő Játékost a BestByte hírlevelező rendszeréből, azokat táblázatba rendezi, a random.org weboldal segítségével véletlenszerű számot generál, majd a táblázat az ehhez a számhoz tartozó sorában található válaszadót jelöli meg nyertesként a 3.2. A nyereménysorsolás időpontja pontban jelzett időpontban megtartandó sorsolás folyamán.

A nyerteseket a Játékos által feliratkozásra használt e-mail címen értesíti a Szervező.

5.2. Érvénytelen részvétel

5.2.1. Érvénytelen a részvétel, amennyiben:

- a Játékos nem töltötte be a 18. életévét, vagy 13-18 év közötti és nem rendelkezik a Játékban való részvételre vonatkozóan előzetes szülői hozzájárulással,
- a Játékos nem magyar állampolgár,
- a Játékos nem természetes személy,
- a Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy,
- a Játékos a Szervező vagy a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb személy alkalmazottja, vagy ezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója,
- amennyiben a Nyertes Játékos a Nyertes kihirdetését követően 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező felé az info@bestbyte.hu elérhetőségén,
- a Játékos kérelmezi a Szervezőtől az adatkezelésének megszüntetését,
- amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon csalást követ el.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. Nyeremények

6.1.1. A Játékban az alábbi nyeremény kerül kiosztásra (a továbbiakban: „Nyeremény”)

- **00126809 HAMA NOTEBOOK HÚTÓ "BLACK", 15.6", FEKETE**
- **00201976 HAMA UNIVERZÁLIS HÁLÓZATI USB&TYPE-C TÖLTŐ "PD/QC", FEHÉR, ÖSSZEHAJT. (65W)**
- **13173058 HAMA BILLENTYŰZET "CK-400", FEKETE USB**

6.1.2. A Nyeremények sorsolása a Játék időtartama leteltét követően történik. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a Játék leteltét követően 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő. Amennyiben a Nyertes a Nyereményt nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező a jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

6.1.3. Amennyiben a Nyertes részvétele érvénytelennek minősül, a Szervező megtagadhatja az újra sorsolást.

6.1.4. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

6.2. Nyertesek értesítése

6.2.1. A Szervező a Nyeremények Nyertesait legkésőbb a sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül a részvételhez használt e-mail címen értesíti.

Amennyiben Szervező a Nyertest a részvétel során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül, vagy a Játékos az Értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

6.3. Nyeremények átadása

6.3.1. Az egyes Nyeremények átvételének részleteit a Nyertessel e-mailben egyeztetni a Szervező. A Nyertesnek a Nyeremény átvételére 30 (harminc) nap áll rendelkezésére. Ha a Nyeremény átadása a megadott időn belül nem kerül sor, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető.

6.3.2. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. A JÁTEKKAL ÖSSZEFÜGGŐ ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÁS

7.1. A nyereményjátékban való részvétel önkéntes, azonban annak feltétele, hogy a Játékos a BestByte Kft. hírlevél-szolgáltatására feliratkozzon, és ezzel egyidejűleg kifejezetten hozzájáruljon ahhoz, hogy a Szervező a megadott e-mail címen marketing célú (direkt marketing) megkereséseket küldjön számára.

A Játékos a játékban való részvétellel elfogadja a jelen játékszabályzatot és a BestByte Kft-re vonatkozó Adatkezelési tájékoztatót, valamint kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy személyes adatait a Szervező marketing célból kezelje.

7.2. A Szervező, mint adatkezelő adatai: **BestByte Kft.**, Székhely: 1139 Budapest, Fáy u. 45., E-mail: info@bestbyte.hu

Az adatkezelés célja:

- a nyereményjáték lebonyolítása (pl. sorsolás, nyertes értesítése),
- marketing célú hírlevelek és promóciók küldése a feliratkozott e-mail címre.

Az adatkezelés jogalapja: az érintett önkéntes és kifejezett hozzájárulása [GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont].

7.3. Fontos kitétel, hogy a hozzájárulás visszavonása a nyereményjáték időtartama alatt a Játékból való kizárást vonja maga után, mivel a részvétel feltétele az aktív hírlevél-feliratkozás. A visszavonás a hírlevélben található „Leiratkozás” link használatával vagy az info@bestbyte.hu e-mail címen történhet.

A személyes adatok kezelése mindaddig történik, amíg a Játékos vissza nem vonja hozzájárulását.

A Szervező adatfeldolgozót is igénybe vehet a hírlevelek küldéséhez (pl. elektronikus hírlevélküldő szolgáltató), akik kizárólag a fenti célokra jogosultak az adatok kezelésére.

7.4. Az érintetteket megillető jogok:

- tájékoztatás kérése a kezelt adatokról,
- helyesbítés, törlés, adatkezelés korlátozása,
- hozzájárulás visszavonása,
- panasz benyújtása a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (www.naih.hu).

7.5. Képmás és videófelvétel marketing célú felhasználása

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyeremény átvételekor a Nyertesről fotó- és videófelvételt készítsen. Minden természetes személy, aki a nyereményjátékban részt vesz, a Játékszabályzat elfogadásával kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy a Nyeremény átvételekor készült fotókat és videókat a Szervező marketing célokra – különösen, de nem kizárólagosan közösségi médiafelületein, weboldalán és hírleveleiben – térbeli, időbeli és módbeli korlátozás nélkül, ellenszolgáltatás nélkül felhasználhassa.

A felhasználás célja a Szervező nyereményjátékainak és promóciós tevékenységeinek népszerűsítése.

Amennyiben a Nyertes nem járul hozzá a felvétel készítéséhez vagy marketingcélú felhasználásához, ezt legkésőbb a Nyeremény átvételekor a Szervező felé írásban jelezheti.

8. ADÓZÁS ÉS KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget, illetve a járulékos költségeket a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben a Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.bestbyte.hu, www.maileon.hu és Facebook, illetve Google Forms honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a honlapot, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Szervező kizárja a felelősségét a honlap rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap egyáltalán nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.2. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.3. Ha a játékos feliratkozás közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló honlapjával, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

9.4. A jelen Játékra és játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2025. június 2.